|  |  |
| --- | --- |
| **Project – External Documentation** |  |
| COMP6115 | COMP6115001  Object Oriented Analysis & Design |
| *Odd Semester Year 2024/2025* |

* Project Title

CaLouselF

* Introduction

CaLouselF is a dedicated marketplace application designed to facilitate the seamless buying and selling of second-hand clothing in a secure and user-friendly environment. This platform serves as a hub for users to sell their pre-loved clothing items that remain in good condition, while offering buyers access to unique and affordable fashion pieces.

* Report / Documentation

1. **Login Screen**

A screenshot of a login page

Description automatically generated

Di page ini, user dapat login menggunakan username dan password. Setelah klik tombol submit, aplikasi akan mengirim data request ke controller dimana validasi dilakukan, dan jika credential tidak melewati validasi, maka controller akan mengembalikan failed response ke view, dan error message akan ditampilkan diatas tombol *Submit*. Jika credential berhasil melewati validasi, maka controller akan mendapatkan data user melalui model, dan model bertindak sebagai data access dan melakukan query ke database.

Jika user belum memiliki akun, user dapat klik tombol *Register*, dan aplikasi akan redirect ke register page.

1. **Register Page**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Disini user dapat melakukan registrasi untuk membuat akun dengan mengisi data sesuai dengan requirement yang ada, dan user juga dapat memilih untuk membuat akun sebagai buyer/seller.

1. **Buyer Home Page**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pada menu ini, akan ditampilkan list berisi item-item yang sudah di approve oleh admin, user dapat melakukan searching untuk mencari item.

Selain itu, terdapat beberapa interaksi terhadap item yang dapat dilakukan oleh user, seperti membeli barang, membuat offer atau memasukkan item sebagai wishlist.

Saat user menekan tombol *Buy*, akan mencul pop up konfirmasi, dan jika user menekan tombol OK, item akan terbeli dan transaksi akan masuk ke purchase history.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Saat user menekan tombol *Make Offer*, aplikasi akan menampilkan harga offer tertinggi untuk item tersebut yang statusnya masih pending, user akan diminta untuk memasukkan harga offernya, dan harga offer harus lebih tinggi dari harga offer tertinggi.

1. **View Wishlist**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Menu ini berisi tabel yang berisikan item-item yang sudah di wishlist oleh user. User dapat menghilangkan item dari wishlist dengan menekan tombol *Remove*

1. **Purchase History**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pada page ini, terdapat tabel yang menampilkan item-item yang telah dibeli oleh user.

1. **Seller Home Page**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Seller home page mirip seperti buyer home page, yang berbeda yaitu item yang ditampilkan adalah item yang dijual seller dan sudah di approve admin, dan seller memiliki opsi untuk mengubah informasi produk atau menghapus produk. Jika seller menghapus produk, akan muncul dialog konfirmasi, dan jika seller memencet tombol *Ok*, item akan dihapus.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Jika user memencet tombol edit, user akan dipindahkan ke halaman edit item, dan dapat mengubah informasi item, textfield disini memiliki validasi yang sama seperti yang terdapat saat upload item.

1. **Upload Item Page**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

User dapat mengisi informasi mengenai item dan klik *Submit*, jika validasi terpenuhi, item akan diupload, sedangkan jika validasi gagal akan muncul error message.

1. **View Item Offers Page**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Page ini memiliki tabel yang berisi offer-offer yang dibuat oleh buyer dan memiliki status **pending**, user dapat memilih untuk accept atau decline offer tersebut. Jika user menerima offernya, offer tersebut akan hilang dari table dan transaksi akan dibuat seperti saat buyer membeli item secara langsung.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Sedangkan, jika user memilih untuk decline, user harus memberi alasan decline, jika validasi terpenuhi, offer akan hilang dari table.

1. **Admin Home Page**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Page ini berisi item-item yang sudah diapprove. Untuk masuk sebagai admin, user dapat menggunakan username: **admin**, password: **admin**.

1. **Item Request Page**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pada page ini, terdapat table yang berisi item-item yang diupload **seller**. User dapat memilih untuk **approve** atau **decline** item tersebut. Jika user memilih approve, maka item tersebut akan hilang dari request page dan akan muncul di home page dan dapat dibeli oleh **buyer**.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Sedangkan, jika user memilih decline, maka user harus memberi alasan item tersebut di decline. Jika memenuhi semua validasi, item akan hilang dari request page.

* Reference
* <https://openjfx.io/openjfx-docs/>
* <https://docs.oracle.com/javafx/2/api/>
* Group Member
* 2602070401 – Adrian Yu
* 2602149003 – Vincent Ramaputra